

VÄRMLANDS-DALS BRIDGEFÖRBUND

ALLMÄN INFO
Maj-Juni 1993**D A T O R S T Ö D D B R I D G E - Version 2**

ALLMÄNT

Verksamheten inom VDB med datorstöd har nu pågått sedan våren 1991. Årsmötet 1991 tillsatte en arbetsgrupp med uppgift att färdigställa två uträkningsprogram för tävlingar. Årsmötet 1992 tillstyrkte en av gruppen framtagna utvecklings- och kostnadsplan, som sträcker sig fram till årsmötet 1995.

Arbetsgruppen, som svarar för det bridgetekniska, består av:
Bertil Asplund, Kristinehamns BK, Johnny Dahmén, Karlstads BK och
Torsten Svensson, Hagfors BK.

För programmeringen i Microsoft-FORTRAN, -ASSEMBLER och -C svarar
Werner Fugmann, Fugmann Processdata AB, Hagfors.

Målsättningen är att underlätta och förenkla såväl tävlings- som övrig verksamhet inom såväl små som stora klubbar samt distriktsförbund. Även klubbar som inte har eller kommer att skaffa sig persondator förutses få viss datorhjälp från förbundet.

Det finns två program för tävlingar. Det ena är anpassat till de partävlingar som normalt spelas på klubbarna och det andra är ett parbarometerprogram, som kan avbrytas efter valfritt antal ronder, varefter utskrift av slutresultatlistan kan ske.

Version 1 av programmen har under 1991 och 1992 använts av ett femtontal klubbar inom och utom VDB. Under denna tid har nya erfarenheter gjorts samt en del önskemål och behov framkommit. Dessa är nu införda i version 2, som ersätter version 1, som inte längre marknadsförs.

Version 2 har erhållit omfattande, både bridgetekniska och administrativa, tillägg och förbättringar samt ökad användarvänlighet.

Etikettsutskrifter har införts på tre ställen och sker alla, inklusive tidigare mästarpoängutskrift, på självhäftande A4-etikettpapper i löpande bana med två etiketter i bredd och åtta i höjd i dimensionerna 102 x 36 mm. Owell-beställningsnummer 80088 eller motsvarande.

För att inte "kollidera" med andra kataloger som användaren kan ha på sin hårddisk har vi döpt om vår katalog från BRIDGE till LUPUS. Programanropen heter fortfarande BRIDGE1 och BRIDGE2.

Vi har också strävat efter att ha de båda programmens struktur och hantering så likartad som möjligt.

De båda programmen beskrivs närmare på separata blad.

DATORSTÖDDA KLUBBPARTÄVLINGAR

Programmet KLUBBPARTÄVLING - Version 2 - baserar sig på

- förflyttningsscheman beskrivna i TÄVLINGSLEDAREN av Hans-Olof Hallén, Olof Hanner & Per Jannersten, utgiven 1990, för Invävd Howell och Boforsmitchell har förflyttningsscheman för flerkvällarstävlingarna använts, se sidorna 152-154
- parautomatik för alla nedan angivna tävlingsformer
- guidekort från Svenska Bridgeförlaget, Rottne, som tillverkar icke lagerförda på beställning, guidekort kan också erhållas genom VDB, Karlstad
- kortsorteringssystem KS 90/91 från Bridge-Teknik AB, Ålta som medger att tävlingsgivarna kan överföras till diskett och läsas in i egen dator, försäljning under beteckningen DUPLIMAT sker genom Bridgeakademin, Avesta
- tävlingsgivar kan också tas fram av programmets egen slumpvalsgenerator eller matas in manuellt
- att *Neubergs formel* tillämpas vid domslut, vilket innebär att all resultatgivning sker med *en decimal*, utom vid slutresultat där decimaler ej redovisas om alla är lika med noll.

Programmet medger

- tre valfria tävlingar samtidigt
- Howell 2-5 brickor per rond 3-12 bord
- Invävd Howell 2-5 brickor per rond 7-18 bord
- Boforsmitchell 2-5 brickor per rond 7-18 bord
- Reducerad Howell 24 brickor per tävling 4-10 bord
- Reducerad Howell 26 brickor per tävling 8-11 bord
- Reducerad Howell 27 brickor per tävling 6- 7 bord
- Reducerad Invävd Howell 18/27 brickor per tävling 11-12 bord
- Förlängd Howell 24 brickor per tävling 6 bord
- Förlängd Howell 28 brickor per tävling 7 bord
- valfria eller äldre förflyttningsscheman för upp till 30 bord.
- I detta fall måste parkonstellationerna för en bricka/rond matas in manuellt
- att blindpar kan tilldelas valfritt parnummer
- inmatning av deltagande par antingen efter nollställning av äldre startlista eller redigering av den äldre via funktionstangenterna, den inbördes ordningen inom ett inmatat par kan omkastas via funktionstangent.
- Klubbtilhörighet behöver endast matas in för en spelare per klubb, övriga från samma klubb erhåller klubbtilhörighet via en repetitionsfunktion.
- Hela startlistan kan antingen bibehållas i inmatad ordning eller fås automatiskt sorterad inom varje par på efternamnets första bokstav.
- Vi rekommenderar för ökad läsbarhet att för- och efternamn skrivs in med stora och klubbtilhörighet med små bokstäver
- nollställning av basdatafältet via funktionstangent måste alltid göras före varje ny tävling - Du får en påminnelse - varefter enda obligatoriska uppgift är tävlingsformförkortningen, som erhålls via funktionstangent
- utskrift av startlista med placeringar i valfri rond med eller utan angivande av klubbtilhörighet
- utskriftsmöjlighet av självhäftande etiketter för vardera spelaren i paret och /eller hela paret med parnummer och klubbtilhörighet
- utskrift av förflyttningsschema för hela tävlingen
- * inläsning av tävlingsgivarna från diskett eller
- * framtagning av datagivar från programmets slumpvalsgenerator, som via underlagsutskrift av 2-6 givar per A4-sida kan användas för egen duplicering, eller

DATORSTÖDDA PARBAROMETRAR

Programmet PARBAROMETER - Version 2 - baserar sig på

- förflyttning enligt Oändlig Howell för 4-42 bord beskriven i TÄVLINGSLEDAREN av Hans-Olof Hallén, Olof Hanner och Per Jannersten, utgiven 1990
- förflyttningsscheman för 43-49 bord, som Olof Hanner varit vänlig att särskilt ta fram och ställa till vårt förfogande
- rondprotokoll modell VDB eller motsvarande
- kortsorteringssystem KS 90/91 från Bridge-Teknik, Ålta som medger att tävlingsgivarna kan överföras till diskett och läsas in i egen dator.
Försäljning under beteckningen DUPLIMAT sker genom Bridgeakademin, Avesta
- tävlingsgivare kan också tas fram av programmets egen slumpgenerator
- att *Neubergs formel* tillämpas vid domslut, vilket innebär att all resultatgivning sker med *en decimal*, utom vid slutresultat där decimaler ej redovisas om alla är noll.

Parbarometerprogrammet medger

- tre tävlingar samtidigt
- 8-98 par per tävling
- 2-4 brickor per rond
- uppdelning av tävlingen i en till fem omgångar
- att blindpar kan tilldelas valfritt parnummer, i blindronden erhålls då medelscore, som sedan dras av när tävlingen är slut och kompenseras vid ofullständig Howell genom automatisk nivellering
- inmatning av deltagande par antingen efter nollställning av äldre startlista eller redigering av den äldre via funktionstangenterna, den inbördes ordningen inom ett inmatat par kan omkastas via funktionstangent.
Klubb tillhörighet behöver endast matas in för en spelare per klubb, övriga från samma klubb erhåller klubb tillhörighet via en repetitionsfunktion.
Hela startlistan kan antingen bibehållas i inmatad ordning eller fås automatiskt sorterad inom varje par på efternamnets första bokstav.
Vi rekommenderar för ökad läsbarhet att för- och efternamn skrivs in med stora och klubb tillhörighet med små bokstäver
- nollställning av basdatafältet via funktionstangent måste alltid göras före varje ny tävling - Du får en påminnelse - varefter enda obligatoriska uppgift är tävlingsformförkortningen som alltid är OH följt av antal bord och brickor per rond, exempelvis OH9-3
- utskrift av startlista med placeringar i rond 1 i varje omgång med eller utan angivande av klubb tillhörighet
- utskriftsmöjlighet av självhäftande etiketter för vardera spelaren i paret och/eller hela paret med parnummer och klubb tillhörighet
- utskrift av totala förflyttningsschemat samt för varje par för hela eller omgångar av tävlingen
- utskrift av guidekort, som även markerar när det är blindrond, för hela eller omgångar av tävlingen
- * inläsning av tävlingsgivarna från diskett eller
 - * framtagning av datagivar från programmets slumpgenerator, som via underlagsutskrift av 2-6 givar per A4-sida kan användas för egen duplicering, eller
 - * manuell inmatning av handgivna eller pedagogiska givar, vilka kan tilläggas valfria datorgivar enligt ovan
 - * överföring av egna givar till diskett för senare användning i valfri tävling