

- ▲ Expertsystem
- ▲ Processindustri
- ▲ CAD
- ▲ Utbildning

<Namn> - Ett modernt Bridgedatasystem

Bridge är ett kul och intressant spel att spela men det är inget som hindrar att det blir ännu mer spännande och enklare att utöva. Med hjälp av datateknik kan man få kvällstävlingarna mer lättskötta än någonsin, dessutom med en hel del nya varianter.

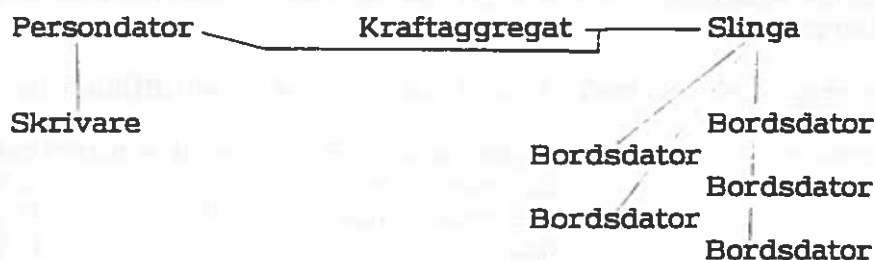


Fig 1. Översikt över systemet. (Bild senare).

Systemet är ännu under utveckling och möjlighet finns fortfarande att påverka design och funktion.

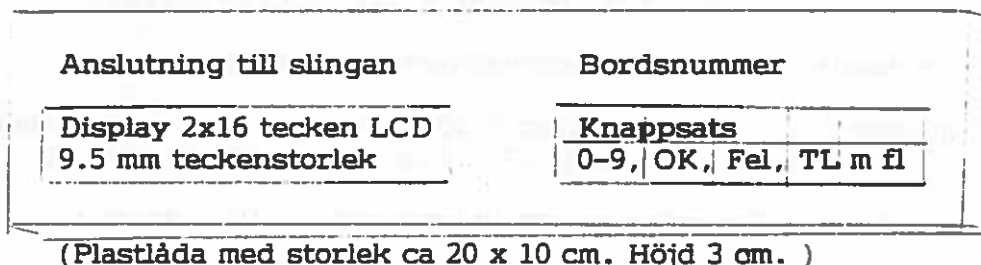


Fig 2. Bordsdatorn - Inmatningsenheten (Bild senare).

Efter spelad bricka matar NS (direkt vid bordet) in scoren vilken kvitteras av ÖV och sänds direkt till persondatorn. Denna meddelar (preliminär) aktuell placering inom 2 röda sekunder.

Vid avslutad tävling skrivs resultatet samt bronskuponger ut mer eller mindre automatiskt.

Telefon: 090 - 15 49 20

Mobiltn 010 - 56 46 79

Telefax: 090 - 15 49 07

Växel: 090 - 15 48 00

Prorok AB

Box 1469

901 24 UMEA

(Uminova) Besök: Tvistevägen 48

Exempel på funktioner

Parnumrens avskaffande!

Systemet arbetar med personernas namn i alla lägen.

Automatiska guidekort

På displayen ges meddelanden om vart man skall sitta/gå etc.

Semibarometer

Systemet räknar hela tiden ut scoren på brickorna vilket gör att man kan få veta hur man 'ligger till' under kvällens gång (även om brickorna inte är duplicerade). Man får även namn/resultat på de som spelat brickan.

Tidsfaktorn

En spelklocka visas på displayen. Om så önskas kan automatiska straff-poäng ges till ett långsamt bord. Ny rond startas när alla spelat färdigt.

Snabbt slutresultat

När sista bordet spelat klart matas slutresultatet ut på skrivaren för kopiering etc. Under tävlingens gång visas hela ställningen på Persondatorn och parens placering visas på bordsdatorerna.

Serier

Systemet kan arbeta med flerkvällstävlingar för sammanlagda resultat. Även fyrmannatävlingar hanteras.

Olika beräkningsmetoder

Partävling med fyrmannaberäkning är enkelt att spela med detta system.

Gröna hissen i par!

Omräkning av guidekortet kan ske under tävlingens gång. Detta gör att sent ankomna par eller par som vill sluta tidigare tas omhand.

Meddelanden

'Fika nästa rond', 'Rondpris', Pip och liknande meddelanden kan ges.

Färre felskrivningar

Datorn håller reda på bord, par, rond, tid, bricka och zoner, vilket bör underlätta något...

Inställningar

Valbart om inmatning av kontrakt (4 ♦ D N 9) eller poäng (420) skall ske och om man skall presentera resultatet i %, Helpoäng eller +/-.

Telefon: 090 - 15 49 20

Mobiltn 010 - 56 46 79

Telefax: 090 - 15 49 07

Växel: 090 - 15 48 00

Prorok AB

Box 1469

901 24 UMEA

(Uminova)

Besök: Tvistevägen 48